

ÍNDICE

2 Para padres

3 Manualidades
paso a paso

4 Para todos

5

6 Recomendamos

7 Direcciones
de interés y
Actividades
destacadas

8 Colaboraciones

9

10 Cómics

11

12 Novela
ELECTROMAN

13

13 Concurso
pasatiempos y
Contacta
con nosotros

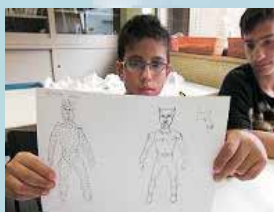
Bienvenid@s a la entrega número dieciocho de nuestra revista digital del Centro Joven Lobete. Esta publicación pretende haceros llegar a vuestro correo electrónico las últimas noticias de lo que ocurre en el Centro e informaros de las recientes adquisiciones de juegos, películas, libros, música, etc. Si cambiáis vuestra dirección de correo acordaos de notificarlo en el Centro para que podáis seguir recibiendo todos los envíos.

Además puedes pertenecer al equipo de redacción, que hace posible que esta publicación bimensual salga adelante. Infórmate en el aula de informática del Centro, por correo electrónico o por teléfono.

La revista digital ya tiene cuenta de correo propia para que nos mandes directamente los comentarios y/o ideas que quieras sobre la revista o el Centro.

revistaalade3@gmail.com

FOTOS DE ACTIVIDADES



Cómo se hace un cómic



Haz tu zapatilla



Tarjeta Gráfica:
crea tu firma



Taller día de
la madre



Tu cara en
escayola



Tuenti



Nos visita
Animales Rioja



Busca tu estrella



Colgantes para
móvil

EQUIPO DE REDACCIÓN

Mikel Velliska [13 años], Álvaro Sotés [12 años], Nahuel Rodríguez [12 años], Eva Mesa [15 años], Aqeela [12 años], Subtain Mazhar [15 años], Kevin Álvarez [11 años], Mario Caba [13 años], Florin Caba [16 años], equipo de monitores del Centro Joven Lobete.

PARA PADRES

CUANDO EL DIÁLOGO ES IMPOSIBLE

La forma que tienen los hijos de comunicarse con sus padres cambia cuando llegan a la adolescencia. El silencio, la rebeldía y las discusiones suelen ser un indicio de que los chavales reclaman que dejemos de tratarlos como a niños necesitados de protección.

A continuación se exponen una serie de puntos que pueden ayudarle a que el adolescente vuelva a confiar en usted y se encuentre a gusto en casa.



1 El cambio ha de producirse poco a poco. No intenten que, tras la situación de tensión en la que han vivido últimamente, todo vuelva a estar bien de un día para otro.

2 No se dejen llevar por la ansiedad que les produce esta situación. Si su hijo se va de casa, tras una discusión y vuelve tarde, les está haciendo “chantaje emocional”. Está tratando de situarse en una posición de mayor poder que ustedes. Si, cuando vuelve a casa, nota que están muy preocupados, sentirá que ha ganado, que maneja a la familia con sus conductas. Es importante que tengan claro que esta crisis es transitoria y que, aunque no lo parezca, su hijo necesita que se le pongan límites, normas y que en la familia haya una jerarquía clara, es decir, que ustedes sean los que marquen las pautas que crean más convenientes para el equilibrio familiar.

3 Cambien la forma de comunicarse con él. Ya saben que, si le preguntan insistentemente, se cierra más “en banda”. Prueben a dejar que sea él quien les cuente sus cosas. Muéstrenle que están dispuestos a escucharle cuando lo necesite pero dejen de hacerle preguntas constantemente. En cuanto deje de sentirse perseguido o controlado, se abrirá más a ustedes.

4 Denle confianza. Él necesita percibir que confían en él, y se lo pueden demostrar flexibilizando progresivamente las normas que tienen en casa en función de la responsabilidad y el cambio de actitud que vayan percibiendo en él. Por ejemplo, dejándole salir hasta más tarde cuando vean que su conducta mejora.

5 Respeten sus espacios de intimidad. Como cualquier adulto, necesita contar con un lugar en que pueda estar solo. Aunque en su casa todos los espacios hayan sido comunes, ahora él necesita tener intimidad en su habitación. Si usted entra sin llamar, se sentirá agredido.

6 No le hieran con palabras negativas. Es posible que, sin darse cuenta, le hayan dicho frases como, “¡vaya pavo tienes!, eres un rebelde sin causa”. Estos mensajes hacen que se sienta incomprendido y que se refugie más aún en sus amigos. Si comienzan a enviarle mensajes positivos, “¡qué mayor te estás haciendo!, me siento orgulloso de ti”, se sentirá satisfecho de él mismo. Sentirá apoyo en sus padres y esto se reflejará en un cambio de actitud en casa.

7 Sean tolerantes con las nuevas formas de ver la vida, las nuevas creencias, los nuevos valores, las nuevas amistades que su hijo vaya teniendo. Él es una persona independiente y que no opine como ustedes no significa que los quiera menos ni que esté perdido. Vayan escuchando sus reclamos y adapten o modifiquen aquellas normas, valores o creencias que había en su familia y que ya no funcionan. Pero, cuidado, la familia necesita cambiar aquello que deja de funcionar pero que su hijo también necesita aprender a respetar determinadas normas y límites.

8 Ustedes desean acercarse a su hijo. Háganlo compartiendo parte de su tiempo de ocio.

Si estos nuevos comportamientos no solucionan el problema, lo más recomendable sería que acudieran a una terapia familiar en la que se analice su situación familiar y se les den otras alternativas para la resolución del conflicto más adaptadas a ustedes y su hijo. Pero nunca se den por vencidos. Por muy difícil que se ponga la situación, siempre hay soluciones para ello.

Fuente: www.conmishijos.com

MANUALIDADES PASO A PASO

CONSTRUCCION DE UN MARCAPÁGINAS



¿Qué necesitas para empezar?

- cartulinas de colores
- una hoja blanca
- tijeras
- una regla
- un lápiz
- pegamento
- elementos decorativos: lápices de colores, sellos, etc



En primer lugar debes dibujar un cuadrado. Hazlo de unos 6 cm de diámetro. Luego dibuja otro cuadrado de la misma medida exactamente al lado y otro por encima del primer cuadrado (deben formar un L).

Utilizando la regla dibuja una línea transversal que atraviese todo el cuadrado superior. Pinta la mitad superior del cuadrado con lápiz. Luego repite este procedimiento en el cuadrado del extremo derecho y pinta la parte de la base.



Recorta la figura desechando las partes que están rayadas.



Transfiere este modelo a la cartulina de color y recorta su forma. Con la uña, marca bien la línea a través de los bordes del cuadrado que una los dos triángulos. Ahora pégale un cuadrado de papel con un diseño interesante.



Dobla uno de los triángulos hacia adentro y luego el otro. Pégalos. Pega otro papel por encima con el mismo diseño del anterior.



Agrega las decoraciones que quieras como ojos, boca, bigotes, etc. ¡Aprovecha todos los materiales que tengas a mano!

Puedes crear toda la variedad de marcadores que quieras. ¡Son divertidísimos!

PARA TODOS

EL JUDO

Hablo del judo porque es el deporte que suelo practicar y me gusta. Llevo haciendo judo 2 años y he aprobado los 4 exámenes que he realizado; soy naranja.

El judo es, como todo el mundo sabe, un arte marcial japonés. Su inventor fue Jigoro Kano en 1882, este deporte entró en los juegos olímpicos en Tokio, en el año 1960 y desde entonces, es considerado deporte olímpico. Lo más básico son las **ukemis o caídas**. Al explicarlas el profesor pensábamos que nos daríamos un golpe, pero se cae bien y son fáciles de realizar, aunque es mejor hacerlas sobre algo liso. Son cuatro:

- **MAE UKEMI:** Caída hacia delante
- **ZEMPO KAITEN UKEMI:** Caída rodando
- **USHIRO UKEMI:** Caída hacia atrás
- **YOKO UKEMI:** Caída lateral

Las **llaves** son ya otra cosa, más complicadas y se necesita acercarse hasta juntarse con el contrario y es necesario saber caer ya, aunque se les pilla “el truquillo” fácilmente. Se dividen en cuatro grandes grupos, que son:

- 1.- **Suelo:** son TODO INMOVILIZACIÓN. Son útiles para cuando tiras al rival.
- 2.- **Pierna:** Las de pierna se efectúan con la pierna, sobre todo barriendo la del contrario. Son las más fáciles.
- 3.- **Hombro:** Las de hombro se tratan de tirar al contrario por encima usando esta parte del cuerpo. Son mis favoritas.
- 4.- **Cadera:** Las de cadera consisten en tirar al contrario metiendo la cadera. Conozco pocas y no las suelo usar.

Las **puntuaciones** son tres:

YUCO=10 puntos

WASARI=100 puntos

IPON=200 puntos

Si se llega a 200, ganas el combate.



Pero también están las **infracciones**:

Sihdo: Una falta. Si tienes cuatro te descalifican.

Hansoku-Make: Es descalificación inmediata.

Esta prohibido agarrar por debajo del obi o cinturón, a no ser que el contrincante te coja en agarre dominante. Si lo incumples, será hansoku-make.

Graduaciones de cinturón:

- | | | | |
|-----|--------------------------------|-----|---------------------|
| 1. | Blanco | 12. | Negro (1º dan) |
| 2. | Blanco-amarillo | 13. | Negro (2º dan) |
| 3. | Amarillo | 14. | Negro (3º dan) |
| 4. | Amarillo-naranja | 15. | Negro (4º dan) |
| 5. | Naranja (aquí estoy yo) | 16. | Negro (5º dan) |
| 6. | Naranja-verde | 17. | Rojo-blanco(6º dan) |
| 7. | Verde | 18. | Rojo-blanco(7º dan) |
| 8. | Verde-azul | 19. | Rojo-blanco(8º dan) |
| 9. | Azul | 20. | Rojo(9º dan) |
| 10. | Azul-marrón | 21. | Rojo(10º dan) |
| 11. | Marrón | | |

Los danes son como “puntos positivos” pero son muy difíciles de lograr. Uno de mi clase logró uno y eso ya es de por sí increíble.

Se consiguen con perfección y destreza en las llaves y movimientos. Para subir de cinturón se necesita conseguir 3. Se marcan con una línea dorada en el cinturón.

Álvaro Sotés [12 años]

PARA TODOS

-D Moda!-



Phineas y Ferb

Esta serie trata de las vacaciones de Phineas y Ferb, unos chicos que están de vacaciones de verano (que duran muchíiiiiiiiiisimo). Siempre están construyendo cosas impresionantes. Su hermana, Candace, siempre

intenta que su madre pille a sus hermanos con las construcciones (Un estadio de Monster Truck, una pecera gigante para sus peces, una playa en un jardín), pero siempre un aparato terminado en -eitor (Destrozaneitor...) del archienemigo de Perry, lo disminuye a su tamaño, lo hace desaparecer...

Tiene como mascota a un ornitorrinco, Perry, que es a la vez un agente secreto. Tiene como enemigo al Dr. Doofenshmirtz que intenta dominar el área de los 3 estados.

NOTA: 9

Helados

Son la estrella del verano ¿Qué es mejor que un buen helado para refrescarse? ¿Quién no se ha tomado alguna vez un frigopie o un flash? Si no es así ¡NO SABES LO QUE TE PIERDES!

Lo malo es que se te derriten y no puedes volver a saborearlos.
NOTA: 10



Desmotivaciones.es

Es una página en la que subes tus fotos y les pones un título y una descripción. Toman las cosas con humor:



- La caída de la copa de Sergio Ramos
- El enlace más importante de la historia (Kate Middleton y William)
- La muerte de Bin Laden

La recomiendo si quieres reírte un poco o, como dice el título, si quieres desmotivarte un poco con otras fotos que hablan sobre personas poco conocidas pero que han hecho cosas interesantes. NOTA: 9,5

F.C.Barcelona

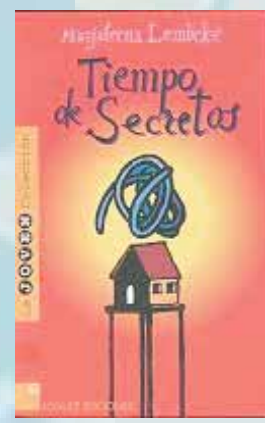
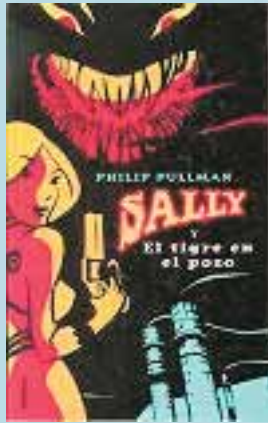
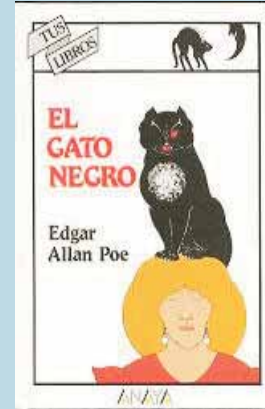
Después de ganar la Liga y de perder contra el Real Madrid la Copa del Rey, ha conseguido por 4ª vez ganar la Champions. Esta temporada ha sido la difícil pero la mejor de la era Guardiola. Comparada con la primera temporada esto no es nada (Recordad los 6 títulos). Pero si lo comparas con la anterior (tan solo la Liga) es bastante mejor. Admito que soy del Barça pero estas 2 temporadas han estado bastante reñidas debido a los Galácticos 2.0. Espero que esta temporada esté mas reñida y que sea más competitiva.
NOTA: 10



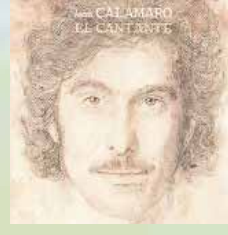
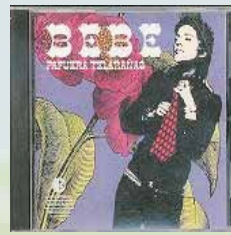
Mikel Velliska [13 años]

RECOMENDAMOS

LIBROS



MÚSICA



DIRECCIONES DE INTERÉS

Esta sección pretende informaros sobre páginas que pueden ser interesantes para vosotros, bien porque son divertidas, porque pueden ayudaros a recoger información para vuestros trabajos de clase o simplemente, porque podéis aprender algo de culturilla general.

www.audiko.net

Ya puedes crear tonos para móviles a partir de tus canciones favoritas sin complicados programas. Si sabes cortar y pegar, ya sabes crear un tono, politono o "Ringtone" y todo completamente online ¡y gratis! Sólo sube la canción que deseas, corta tu trozo favorito y Voila! ya tienes tu tono. Además lo podrás compartir con quien quieras o colgarlo en tu web o blog. Un ejemplo más de que la sencillez triunfa.

www.photovisi.com

Photovisi es una herramienta en línea gratuita y fácil de usar para crear collages de fotos. Selecciona una de las varias plantillas de collage, agrega tus fotos y luego personalízalas al arrastrar los elementos. Una vez que el collage está terminado ¡se puede descargar e imprimir!
¿Quieres probarlo?

www.animalesrioja.org

En junio nos visitó la Asociación Animales Rioja. En su web puedes encontrar más información sobre lo que hacen. Desde allí promueven la adopción de animales abandonados en la Rioja, que se encuentran, bien en casas de acogida, residencias etc.. o bien en la perrera municipal de Logroño, con riesgo de sacrificio.

www.info.lojoven.es

Infojoven es un servicio que el Ayuntamiento de Logroño, que pone a disposición de todos los jóvenes de la ciudad una serie de recursos para ayudarles a encontrar la información útil y actual en el momento que la necesiten.

ACTIVIDADES DESTACADAS

Los **lunes 4 y 11 de julio** crearemos nuestra equipación. Elaboraremos las camisetas del Centro Joven. Así que animaros a participar. Cuantos más seamos, mejor.

Los días **6, 13 y 28 de julio** iremos a la **piscina**, donde disfrutaremos de un refrescante chapuzón en estos días de verano que tanto apetece.

El **jueves 7 de julio** tendremos nuestro propio San Fermín en el centro. Degustaremos un sabroso tentempié a la parrilla, rico, rico!!!

El **viernes 15 de julio** se llevará a cabo una auténtica **waterball**, una excitante batalla de agua donde la diversión está asegurada.

En pleno verano todo momento es bueno para hacer fotos. Con todas ellas puedes hacer muchas cosas. El **lunes 18 de julio** podrás aprender a crear un **collage** con todas tus fotos. Ya verás el resultado, es genial.

¿Quién no ha **pintado un cuadro** alguna vez? Si todavía no lo has hecho ahora es tu oportunidad. El **jueves 21 de julio** podremos pintar uno. Ésta vez lo haremos a través de Internet, algo que seguro todavía no has probado. Anímate a intentarlo!!!

El **viernes 29 de julio** podremos convertirnos en Guillermo Tell. Practicaremos **tiro con arco** y tendremos que afinar la puntería ,sino queremos salirnos de la diana.

COLABORACIONES

Podéis mandarnos por correo electrónico o traernos al Centro Joven los dibujos que queráis que publiquemos en la revista digital. Animaros a expresar vuestra creatividad y a dar a conocer vuestra destreza artística a todo el mundo.



Dibujo realizado por **Aqeela [12 años]** para la revista digital.

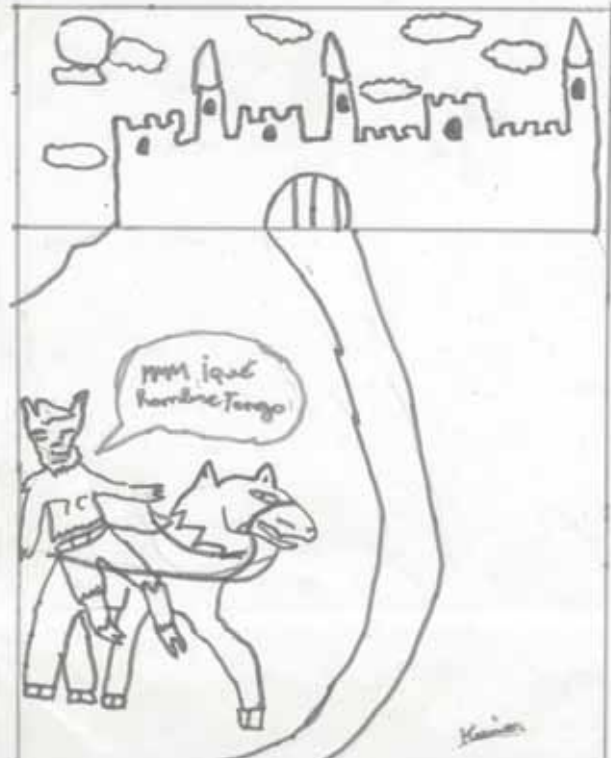


Dibujo realizado por **Florin Caba [16 años]** para la revista digital.

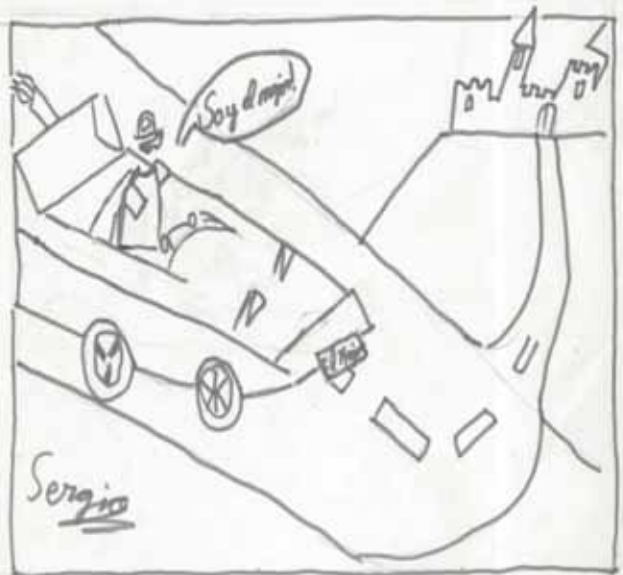
NUESTRO CÓMIC

FIESTA MONSTRUOSA

En el taller de **Cómo se hace un cómic**, que tuvo lugar en mayo. Nuestros chavales participaron en la elaboración de un cómic conjunto, en el que cada uno diseñaba una viñeta. Esperamos que disfrutéis con el resultado final. Ahí va!!!







Subtain Mazhar [15 años], Eva Mesa [15 años], Kevin Álvarez [11 años], Mario Caba [13 años], Florin Caba [16 años], Álvaro Sotés [12 años] y Sergio.

NOVELA

ELECTROMAN

Información:

- En esta novela todos los personajes son pura ficción.
- En estas historias no se intenta hacer daño a nadie.
- Si les molestan algunos de los capítulos les pedimos disculpas.

Introducción:

Se trata de un nuevo superhéroe en las calles de Logroño. Éste héroe se encontrará con muchos problemas pero los superará con sus super poderes. Los villanos más malvados se enfrentarán a él.

CAPÍTULO 1: EL HOMBRE MISEROSO DE LA PLAZA DE JOAQUÍN ELIZALDE

Electroman estaba haciendo su patrulla diaria en busca de algún ciudadano que necesitara ayuda. De repente desde el anfiteatro de la plaza Joaquín Elizalde oyó unos gritos de una señora mayor que decía:
-¡¡¡Ayudaaaa!!! ¡¡Ayudaaaa!!!

De repente los gritos se pararon y parecía como si fueran imaginaciones suyas. Electroman no dudó en acudir en su ayuda. Cuando llegó hasta allí no vio nada pero estuvo buscando. Al final, encontró a una señora atada con cinta aislante de los chinos en un banco y la señora no podía ni respirar. Nuestro Electroman cogió a la señora y la llevó al hospital que se encontraba a unos 200 metros. Después de haberla dejado en el hospital, se fue corriendo al anfiteatro y empezó a buscar pistas que le pudieran determinar la dirección del ladrón.

Encontró unas llaves a diez pasos de donde había dejado a la señora atada. Al ver eso empezó a correr pensando que no podía haber llegado muy lejos por que no habían pasado ni cuatro minutos después de haber escuchado los gritos.

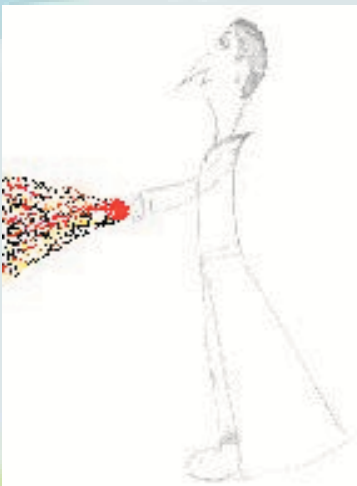
Al rato vio una sombra que cruzaba la calle y que se movía muy rápido. Electroman pensó que a estas horas de noche habría muy poca gente con tanta prisa en esta calle. Empezó a correr detrás de esa sombra a pesar de que iba muy rápida. Electroman le alcanzó y dijo:

-¡¡Escúcheme !!

El señor movió la cabeza hacia atrás y dijo:

-¿Le puedo ayudar en algo?

Electroman vio con sus ojos que ese hombre no tenía ninguna pinta de ser ladrón ni de maltratar a una señora anciana. Después estuvo buscando un buen rato pero bastante tarde vio al mismo señor pasar corriendo.



Electroman no se lo podía creer y dijo en voz baja:

-¿Cómo es posible que este señor pueda correr tanto, que antes parecía que ni se podía mover?

Electroman empezó a andar y vio que el señor se estaba quitando algo de la cara. Cuando lo vio con claridad resultó que era una máscara lo que se estaba quitando de la cara. Después de ver eso nuestro héroe no dudó en correr detrás de esa persona misteriosa.

Ése señor cuando se quitó la máscara también empezó a quitarse la ropa. Debajo llevaba otro disfraz .



Al momento, ese hombre empezó a sacar humo de las manos y seguido, en vez de humo, empezó a salir fuego y empezó a gritar diciendo:

-¡¡¡Vamos!!! Ven aquí Electroman, ahora estoy preparado para luchar contra ti, vamos!!!
¿TIENES MIEDO??

Electroman empezó a dar pasos hacia delante, le miro cara a cara y le dijo :

-¿Por qué te escondías de mi si tienes súper poderes como yo?

Le respondió:

-No tengo que darte explicaciones.

Electroman dijo:

-¿Pero me vas a responder? ¿Por qué ataste a la señora?

Le respondió el hombre misterioso:

- Porque quería llamar tu atención para matarte.

Luego empezó a atacar a Electroman con fuego que salía de sus manos y Electroman le respondió con una carga de electricidad con la que se cayó al suelo y no se volvió a levantar. Allí, Electroman dijo:

-¿Si no podías aguantar ni una carga para que vienes provocándome?

Esa pregunta se quedó en el aire porque no hubo ninguna respuesta de <<EL HOMBRE MISTERIOSO>>.

Electroman se fue al hospital donde había dejado a la señora y le llevó flores. La señora le dio las gracias y le preguntó:

-¿Cómo te llamas jovencito?

Electroman le respondió:

-Me puede llamar <<<<ELECTROMAN>>>

Subtain Mazhar [15 años]

CONCURSO PASATIEMPOS

Como estamos en verano, vamos a dejar descansar las neuronas. A la vuelta de las vacaciones seguiremos con el concurso. Buen verano a todos!!!

La **solución** al problema del número anterior es: B en entre n = Ven en tren. El + sin 0 = El más sincero. La ganadora es: **Eva Mesa**

CONTACTA CON NOSOTROS

¿Tienes dudas sobre algo relacionado con el Centro? ¿Quiéres que se compre algo en particular en la próxima compra? ¿Alguna sugerencia?

Los monitores Ainhoa, Jose y Verónica, te ayudarán en lo que necesites saber.

Anímate y mándanos un correo contándonos lo que quieras.

Por correo electrónico: cjlobete@logro-o.org o revistaalade3@gmail.com

Por teléfono: 941 249 630

Viniendo a vernos: C/ Obispo Blanco Nájera, 2